

# Suggestions d'activités à faire à l'extérieur

Durant l'été, gardez l'esprit des enfants actif avec 1001 activités amusantes, simples et faciles à faire! Voici une liste d'activités variées pour vous amuser en groupe à l'extérieur :



- Jouer à [Cherche et trouve](#) dans la cour d'école ou au parc;
- Créer des fiches sur les insectes ou les arbres;
- Organiser une chasse au trésor sur le terrain;
- Installer un coin lecture en plein air;
- Jouer aux devinettes sur les objets environnants;
- Dessiner un jeu de marelle avec des craies;
- Visiter un musée;
- Jouer au jeu de la statue musicale;
- Aller visiter la [bibliothèque](#) municipale;
- Organiser des olympiades d'été;
- Jouer aux [Défis de la roulette](#).

Téléchargeable sur le site [crevale.org/activites/glissade-ete/](http://crevale.org/activites/glissade-ete/)

## Un jeu simple pour bouger sur la pelouse

**Course des fermiers** (minimum quatre (4) joueurs)

**Matériel :**

- Dix (10) paires de bas roulées en boule par équipe;
- Un grand seau ou un panier pour y mettre tous les bas;
- Deux (2) cônes par équipe (ou n'importe quel objet pour délimiter le trajet de la course).

**Déroulement :**

1. Glisser dans chaque paire de bas un papier sur lequel est inscrit un nombre de 1 à 5 (ces nombres serviront à compter les points à la fin);
2. Mettre tous les bas dans le seau ou le panier;
3. Former des équipes de deux joueurs;
4. Placer les cônes de chaque équipe face à face afin de délimiter les zones de départ et d'arrivée (délimiter une plus grande distance pour augmenter le niveau de difficulté);
5. La course consiste à transporter les bas d'un côté à l'autre. Chaque équipe doit en transporter 10 au maximum :
  - a. À l'aller, le déplacement se fait en brouette (un joueur est debout et tient les jambes de l'autre joueur qui, lui, avance avec les mains au sol). Les bas doivent être placés sur le dos du joueur « brouette ». Si une équipe échappe ses bas, elle doit recommencer du début;
  - b. Le retour se fait à saute-mouton.
6. À la fin de la partie, chaque équipe doit trouver les papiers cachés dans les bas et additionner le nombre de points qui y sont inscrits. L'équipe qui a le score le plus élevé gagne la partie.

## Un jeu qui allie le français et le plaisir

**Le sprint lexical**

1. Former des équipes de trois ou quatre joueurs.
2. L'animateur nomme un adjectif différent par équipe (rouge, grand, chaud, etc.).
3. Les équipes doivent revenir avec un objet correspondant à l'adjectif.

## Un jeu qui allie les maths et le plaisir

**La course aux références**

1. Regrouper les enfants au centre du parc ou de la cour d'école.
2. Donner des indications pour se rendre au point de rassemblement (p. ex. Tournez sur vous mêmes de 90 degrés, allez tout droit, faites 15 pas de géant vers le nord).
3. À go, tous les enfants doivent se rendre à l'endroit désigné en courant.

Découvrez encore plus d'activités dans la boîte à outils de la glissade de l'été!

Certaines activités proposées dans cette fiche sont inspirées d'Action Réussite Abitibi-Témiscamingue.